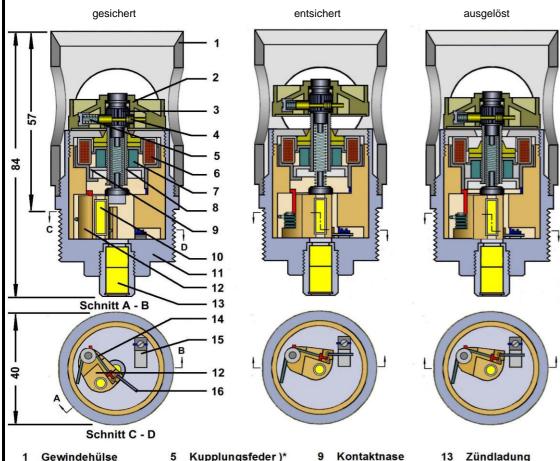
Kopf-Aufschlagzünder AW-524 M



Induktionsspule

Spindelgewindehülse 12

Ringmagnet

Detonator

Zünderkörper

Detonatorträger

11

Kurzbezeichnung : AW-524 M

AV-524 M

Herkunft : GUS Einsatz : NZ

Kampfmittel-Art : Bombenzünder

Aufschlagzünder

Material, Körper- : Aluminium Material, Hülse- : Stahl

Form : zylindrisch

Länge, Körper- : 57,0 mm

Durchmesser : 40,0 mm

Verwendung : PTAB-2,5 M

Allgemeines

Der Zdr ist mit einem Stoßgenerator ausgestattet, der mechanisch ausgelöst wird.

Das Prinzip wurde schon im WK 2 im ungarischen Modell 38M und im deutschen eAZ (66) angewendet.

Das sowjetische Modell basiert weitgehend auf dem deutsche Bombenzünder.

Da dieses sprengkräftig ist, wurde der Detonator (10) in einen Detonatorträger (12) eingebaut, der sich bei Transport und Lagerung außerhalb der Zündachse befindet.

Sicherheitshinweis

Bildgänger mit entsichertem Zünder (Turbinenkopf befindet sich etwa in der Mitte der Bohrungen der Gewindehülse) sind nur bedingt handhabungs- und transportfähig. Der Turbinenkopf darf nicht belastet werden. Der Zdr kann nicht wieder gesichert werden.

Funktion

Spindel

Turbinenkopf

Fliehkraftkupplung)*

versetzt dargestellt

Beim Abwurf der Bombe wird der Turbinenkopf (2) durch den Luftstrom in Rotation versetzt. Bei ca. 5.000 U/min wird der Turbinenkopf (2) durch die Fliehkraftkupplung (4) in die Spindelhülse (8) eingekuppelt. Die Spindelhülse (4) wird empor geschraubt und gibt den Detonatorträger (12) frei. Der Detonatorträger (12) wird von der Drehfeder (14) eingeschwenkt, so dass sich der Detonator (10) in der Zündachse befindet und der Kontaktfinger (16) an der Kontaktschiene (15) anliegt. Der Zünder ist entsichert.

Beim frontalem Aufschlag der Bombe wird der Ringmagnet (7) aus der Spule (6) gestoßen und der induzierte Strom zündet den Detonator (10). Der Detonator initiiert die Zündladung (13). Bei seitlichem Auftreffen der Bombe kippt der Turbinenkopf (2) ab, so dass der Ringmagnet (7) aus der Spule (6) gestoßen wird.

Drehfeder

Kontaktschiene

Kontaktfinger

